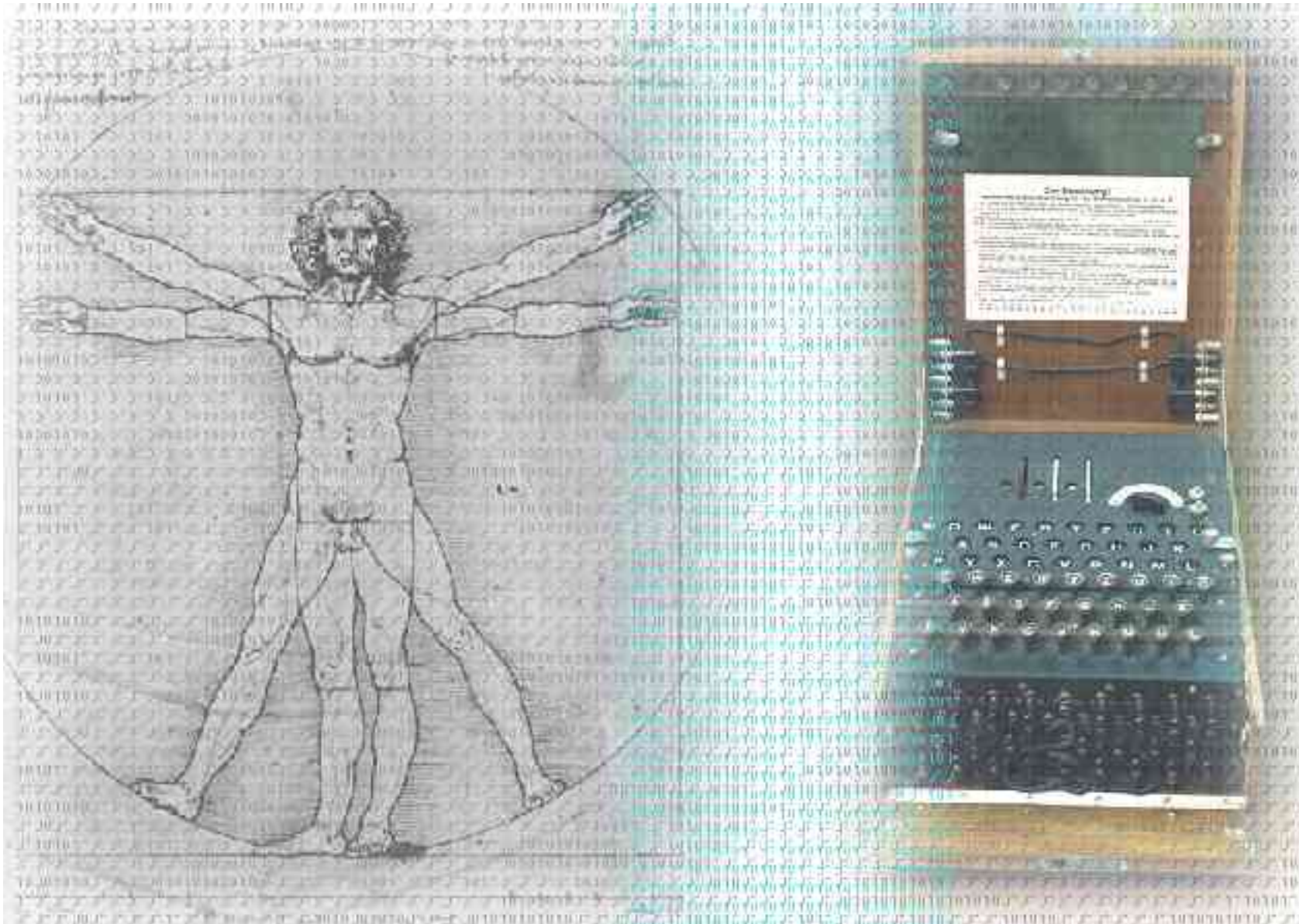


# Kryptographie



10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

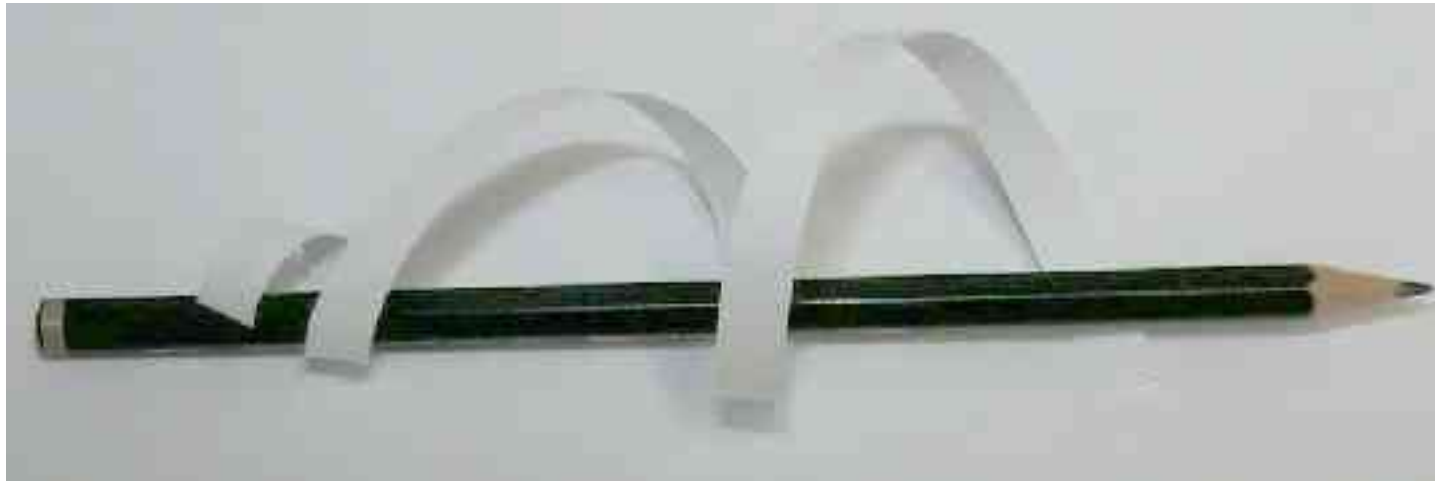
# Übersicht

- Klassische Verfahren
- Etwas Theorie
- Moderne symmetrische Chiffren
- AES-Entscheidung
- Die Kunst der Anwendung
- Fazit

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Klassische Verfahren

- Skytala: Vor rund 2.500 Jahren von den Griechen verwendet



- Papyrusstreifen um Holzstab wickeln
- „Schlüssel“ = Durchmesser des Stabes

# Klassische Verfahren

- Klartext: „Dies ist ein Test für die Skytala“



- Chifftrat: „defsi iük enry s t tda ieil ssea tt“

D	I	E	S		I	S	T
E	I	N		T	E	S	T
F	Ü	R		D	I	E	
S	K	Y	T	A	L	A	

→ **Transpositions-Chiffre**

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Klassische Verfahren

- Cäsar-Chiffre: Verschieben des Alphabets
- „Schlüssel“ = Offset

A	B	C	D	E	F	G	...	S	T	U	V	W	X	Y	Z
C	D	E	F	G	H	I	...	U	V	W	X	Y	Z	A	B

- Klartext: Hallo
- Chiffre: Jcnnq

→ **Substitutions-Chiffre (monoalphabetisch)**

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Klassische Verfahren

- Vigenère-Chiffre: Mehrere Cäsar-Chiffren hintereinander
- Je länger der Schlüssel, desto besser

K	R	Y	P	T	O	G	R	A	P	H	I	E
C	O	D	E	C	O	D	E	C	O	D	E	C
M	F	B	T	V	C	J	V	C	D	K	M	G

→ **Substitutions-Chiffre (polyalphabetisch)**

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Klassische Verfahren

- Enigma: Polyalphabetische Chiffre
- Neu: Langer Schlüssel durch 3 Rotoren (Periode = 17576)
- Mehrere Rotoren zur Auswahl
- Steckbrett für weitere Permutation



10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Klassische Verfahren

- Rotor: Permutation durch interne Verdrahtung
- Rotoren bewegen sich bei jedem Tastendruck weiter (wie Kilometerzähler)
- Schlüssel: Auswahl der Rotoren, Steckbrett
- Anfangsstellung der Rotoren: Zu Beginn des Funkspruchs mit Tagesschlüssel verschlüsselt



10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101



# Etwas Theorie...

## Aufbau und Klassifizierung

- Grundelemente: Substitution und Transposition
- Stromchiffren / Blockchiffren:
  - Stromchiffren verarbeiten Klartext Zeichen für Zeichen (typisch: Zufallsbit XOR Klartextbit)
  - Blockchiffren: Ganze Klartextblöcke werden auf einmal bearbeitet

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Etwas Theorie...

## Modi von Blockchiffren

- ECB (Electronic codebook)
  - Jeder Block wird separat verschlüsselt
  - Kein Problem beim Verlust eines Blocks
  - Jeder Block kann separat angegriffen werden
- CBC (Cipher block chaining)
  - Verschlüsselt wird Klartext XOR vorheriges Chifftrat
  - Effektive Verkettung ganzer Blöcke

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Etwas Theorie...

- CFB (Cipher feedback)
  - Der vorherige Ausgabeblock wird verschlüsselt und mit den aktuellen Daten geXORt.
  - Vorteil: Übertragung einzelner Bytes möglich.
- OFB (Output feedback)
  - Ein Startwert wird immer wieder verschlüsselt
  - Dieser Pseudo-Zufallsstream wird mit dem Klartext geXORt.
  - Vorteil: Vorausberechnung möglich.

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Etwas Theorie...

## Angriffsarten

- Brute force
- Known plaintext
- Chosen plaintext
- Differenzielle Kryptanalyse
- Lineare Kryptanalyse
- Timing / Power attacks, Tampering attacks
- ...und weitere esoterische Angriffe

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Etwas Theorie...

## Definition von Sicherheit

- Computational security
  - Bester bekannter Angriff zu langsam für praktischen Nutzen / langsamer als brute force attack
  - Nicht beweisbare Definition
- Absolute security
  - Chiffre nicht zu brechen, egal wie hoch der Aufwand
  - Nach Shannon:  $P(p|c) = P(p)$
  - Bisher nur für Vernam-Chiffre nachweisbar

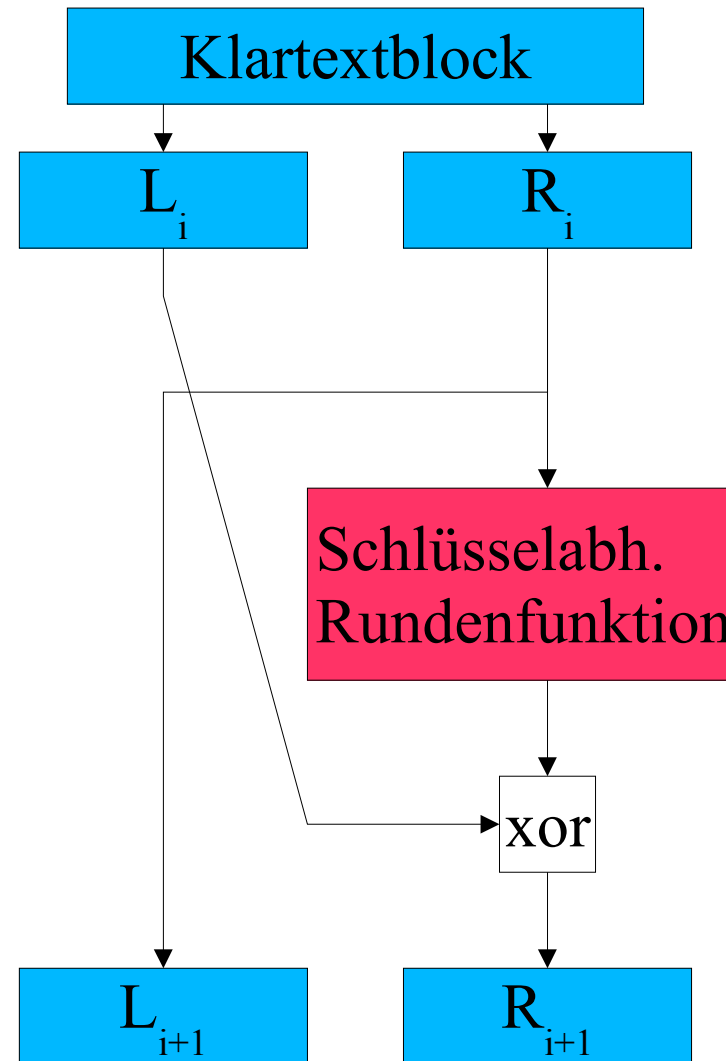
10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Moderne symmetrische Chiffren

## Produktchiffren

- Einzelne, relativ einfache Schritte
- Mehrfache bzw. wiederholte Anwendung
- Spezialfall: Feistel-Netz
  - Rundenfunktion muß nicht invertierbar sein



# Moderne symmetrische Chiffren

## Der Klassiker: DES

- Erster Standardalgorithmus (1974)
- Algorithmus wurde von der NSA evaluiert
  - Schlüssellänge von 128 bit auf 56 bit reduziert
  - S-Boxen ohne Erklärung verändert
- 1990: Biham und Shamir entdecken differenzielle Kryptanalyse. Daraufhin werden die Designkriterien von DES veröffentlicht.

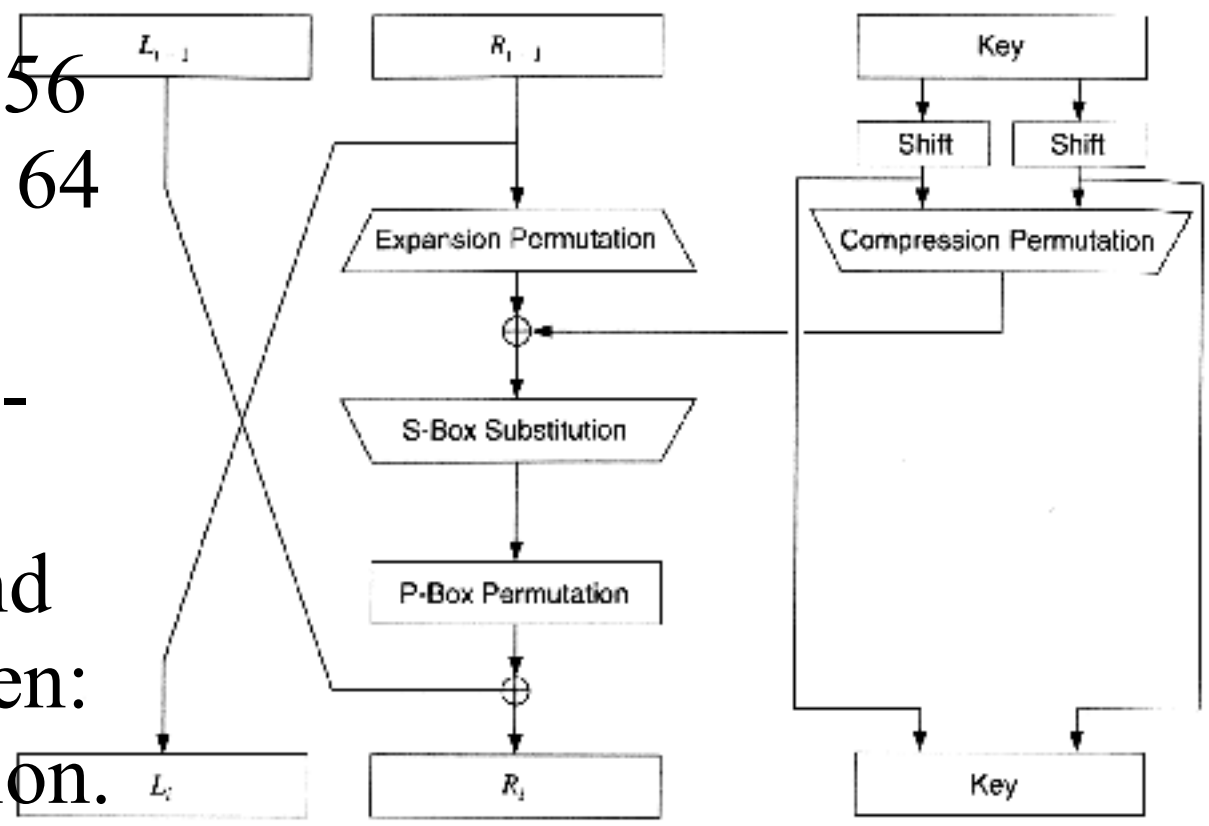
10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Moderne symmetrische Chiffren

## Der Klassiker: DES

- Schlüssellänge 56 bit, Blocklänge 64 bit.
- Aufbau: Feistel-Netz mit 16 Runden. Vor und nach den Runden: Feste Permutation.





# Moderne symmetrische Chiffren

## Kritik an DES

- Verdacht der Einbau einer Hintertür durch die NSA konnte nie ganz ausgeräumt werden
- Zu geringe Schlüssellänge (Übergangslösung: 3DES mit 112 bzw. 168 bits)
- Softwareimplementierungen langsam

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Moderne symmetrische Chiffren

## Die „Volkschiffre“: Twofish

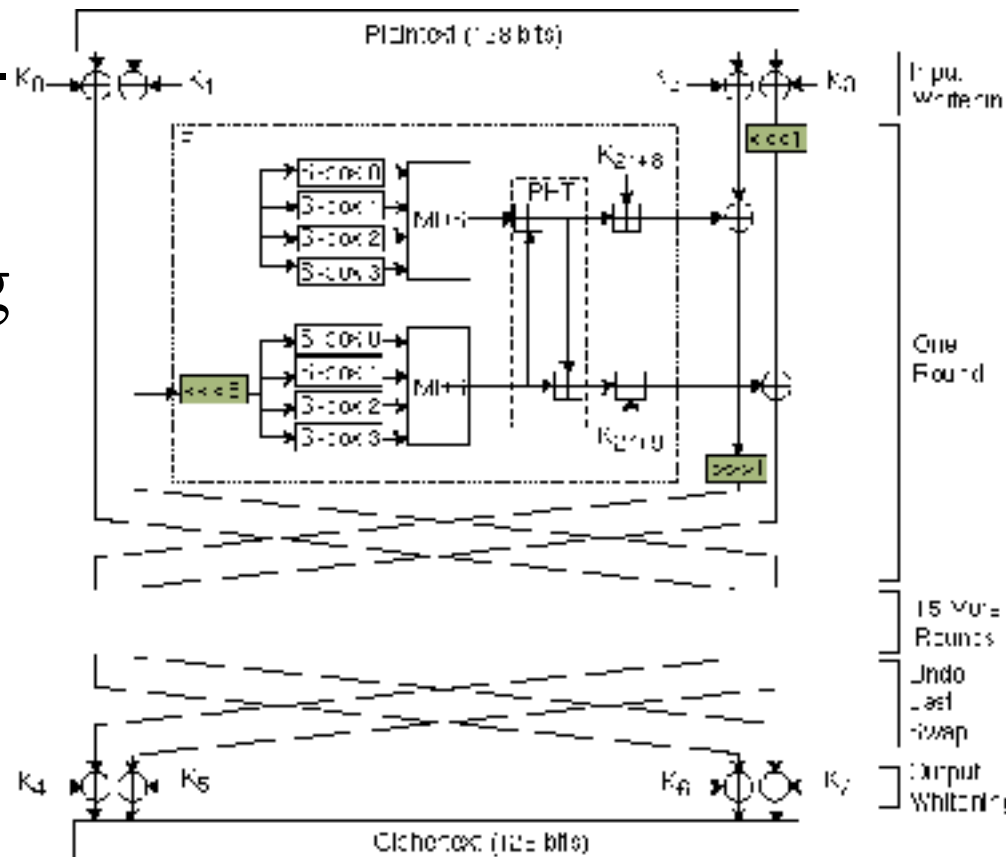
- Entworfen vom Team von Bruce Schneier
- Feistel-Netz (leicht variiert) mit 16 Runden, Pre- und Post-Whitening (schlüsselabhängiger Schritt)
- 128 bit Blockgröße
- Schlüssellänge 128, 192 oder 256 bit

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Moderne symmetrische Chiffren

Verwendete Elemente:

- Schlüsselabhängige S-Boxen
- Diffusion (Verteilung der Redundanzen):
  - MDS-Matrizen (Maximum Distance Separable code)
  - Pseudo-Hadamard-Funktion



10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Moderne symmetrische Chiffren

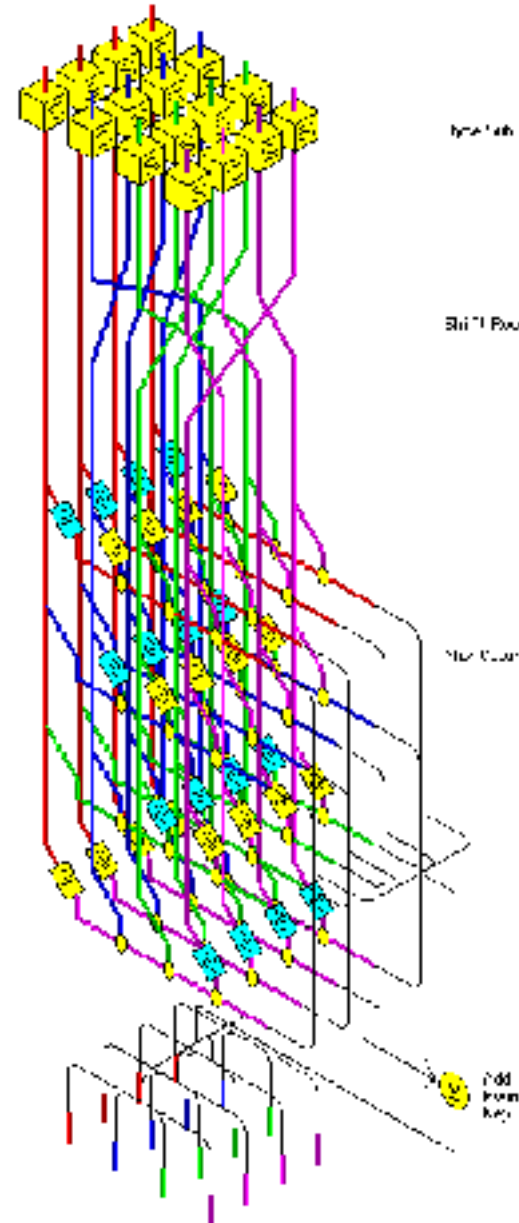
AES, der „neue DES“: Rijndael

- Entwickelt von J. Daemen und V. Rijmen
- 10-14 Runden einer invertierbaren Funktion
- Pre-Whitening, veränderte letzte Runde als Post-Whitening
- Rundenzahl abhängig von der Schlüssellänge
- Block- und Schlüssellänge (unabhängig voneinander) 128, 192 oder 256 bits.

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Moderne symmetrische Chiffren

- Ablauf
  - Key expansion
  - AddRoundKey
  - $n * \text{Round}$
  - FinalRound
- Round / FinalRound
  - ByteSub
  - ShiftRow
  - MixColumn (bei Round)
  - AddRoundKey



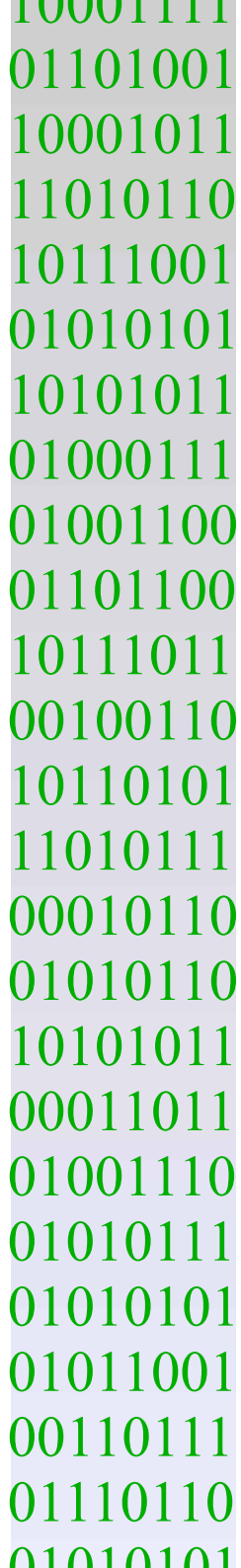
10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Moderne symmetrische Chiffren

## Aufbau Rijndael

- Anordnung des Klartextblocks in eine  $4 \times N$ -Matrix
- ByteSub: Statische S-Box, für jedes Byte einzeln
- ShiftRow: Rotiert Zeilen byteweise
- MixColumn: Matrixmultiplikation (statisch)
- AddRoundKey: Byteweises XOR
- Pre-Whitening mittels AddRoundKey
- Key expansion benutzt auch S-Box



# Moderne symmetrische Chiffren

## Der AES-Entscheidungsprozeß

- DES nicht mehr hinreichend sicher
- Erste Ausschreibung im Januar '97
- Voraussetzungen:
  - Blockchiffre, Blockgröße 128 bit
  - Schlüssellängen 128, 192 und 256 bit
  - Unclassified, öffentlich verfügbar
  - Keine Patentansprüche, kostenlose Nutzung weltweit

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Moderne symmetrische Chiffren

- August '98: Veröffentlichung von 15 Kandidaten
- 1 Jahr für public comments, Analysen, etc.
- August '99: Veröffentlichung der Finalisten
  - MARS (IBM)
  - RC6 (RSA Labs)
  - Rijndael (Daemen, Rijmen)
  - Serpent (Anderson, Biham, Knudsen)
  - Twofish (Schneier, Kelsey, Ferguson, Whiting, Wagner)



10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Moderne symmetrische Chiffren

## Entscheidungskriterien

- Sicherheit
  - Resistenz gegen bekannte Angriffe, relative Sicherheit
  - Mathematische Basis
- Kosten
  - Keine Lizenzen
  - Geschwindigkeit, Speicherbedarf
- Charakteristiken des Algorithmus
  - Weitere Schlüssel- und Blockgrößen
  - Implementierbarkeit auf versch. Plattformen

# Moderne symmetrische Chiffren

## Die Entscheidung

- Keiner der Finalisten wurde gebrochen
- Security margin: MARS, Serpent, Twofish: high, Rijndael, RC6 adequate.
- Vorteile von Rijndael: Einfach, geringer Speicherbedarf, sehr performant.
- Rijndael in jedem Test oberes Mittelfeld

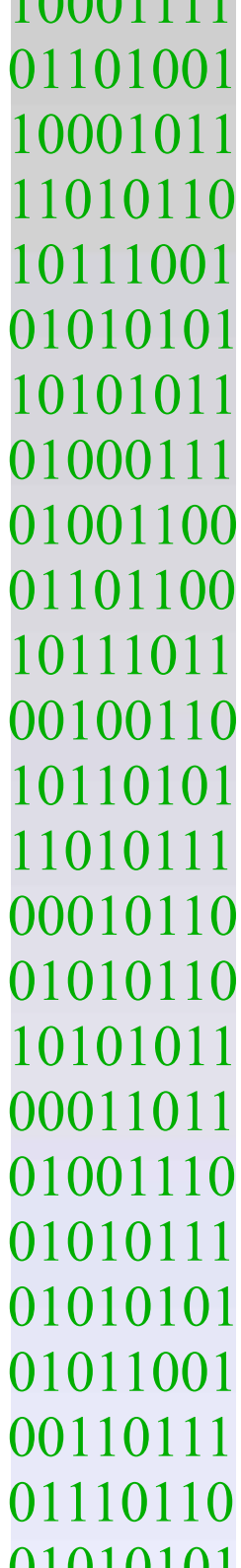
10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Die Kunst der Anwendung

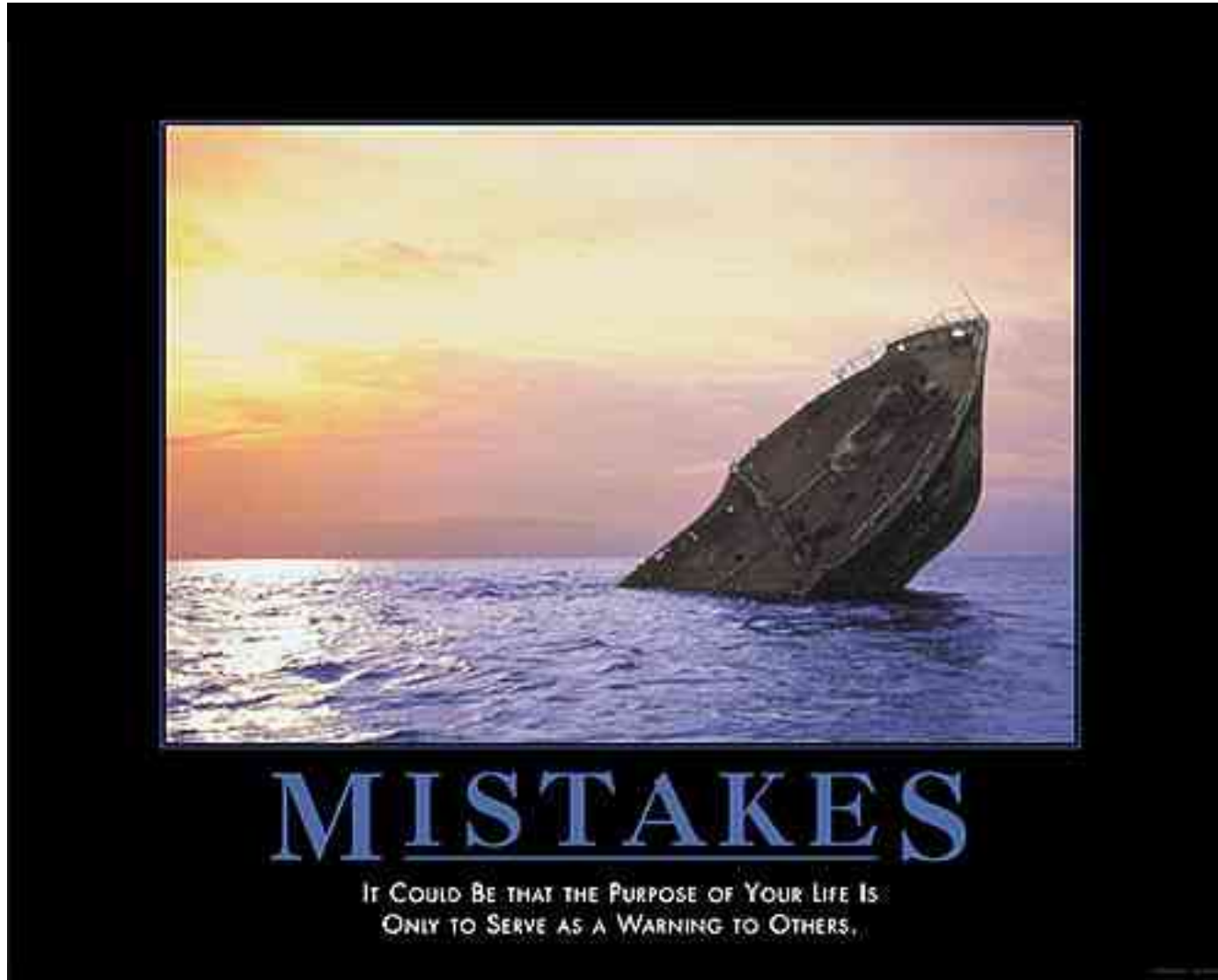
„Security is a process, not a product“

(B. Schneier)

- Kryptographie ist nicht alles
- Das schwächste Glied der Kette ist entscheidend
- Je komplexer ein System, desto leichter schleichen sich Fehler ein
- Todsünden: Überheblichkeit, Selbstsicherheit, Verschlossenheit



# Die Kunst der Anwendung



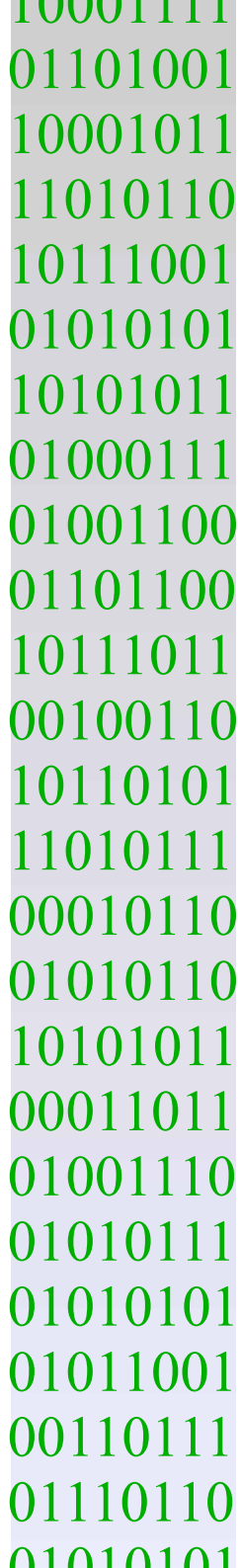
© 1999 DESPAIN, INC.

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Die Kunst der Anwendung

## Netscape SSL security breach (Jan. '96)

- Verwendete Verfahren: RSA, RC4
- Session key: Zufallszahl (vom Browser)
- PRNG: `rand_num=MD5(seed); seed++;`
- `seed=MD5(msec,pid+sec+(ppid<<12));`
  - Account beim Ziel: Angriff trivial
  - Sonst: Zeit schätzbar/abfragbar. ppid oft 1. Shift um 12 bit nutzt nicht gesamten Zahlenbereich.



# Die Kunst der Anwendung

## Microsofts PWL-Dateien (Dez. '95)

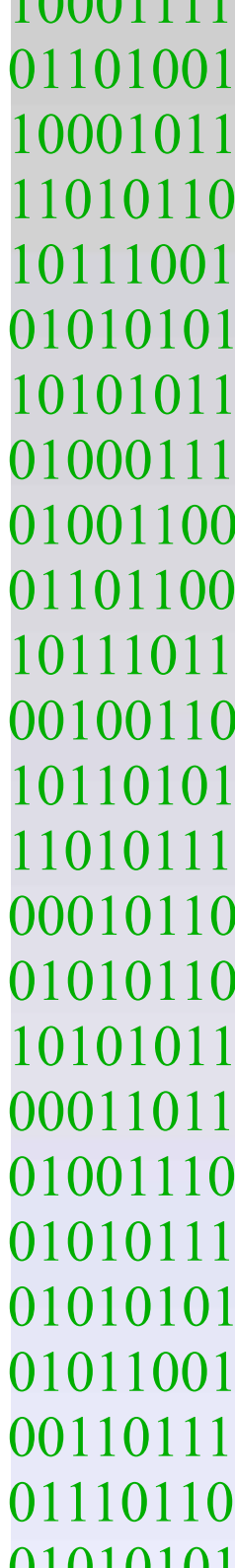
- „Paßwort-Safe“ für weitere Kennwörter
- RC4: Stromchiffre (PRNG xor Klartext), Schlüssellänge auf 32 bit(!) reduziert
- Ersten 20 Bytes: Username, gefüllt mit Nullen. Username = Dateiname.
- Jedes Kennwort wird mit dem selben PRNG-Stream verschlüsselt (RC4 jedes Mal neu initialisiert)

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Die Kunst der Anwendung

Win2k EFS (encrypted file system, Jan. 2001)

- Ziel: Schutz bei „stolen laptops“ und „unrestricted access“ (Zitat: [www.microsoft.com/technet/win2000/win2ksrv/technote/nt5efs.asp](http://www.microsoft.com/technet/win2000/win2ksrv/technote/nt5efs.asp))
- Jede Datei mit separatem Session key verschlüsselt. Verfahren: DES
- Bei einzelnen Dateien: Zur Bearbeitung wird unverschlüsselte Kopie im temp-Verz. angelegt
- Kopie wird nicht physikalisch gelöscht



# Die Kunst der Anwendung

Completely superfluous system

- Schutz von Bild- und Tondaten
- Jedes Medium mit eigenem Disc Key geschützt
- Schlüssellänge: 40 bits, Algorithmus proprietär
- Mit gespeichert:  $E(K_d, K_d)$  zum Testen des Keys
  - Test ideal für brute force Angriff
  - Durch Schwächen in der Chiffre (zwei Schieberegister): Reduzierung von  $2^{40}$  auf  $2^{25}$  Versuche

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101



# Ausblick

Was noch nicht angesprochen wurde...

- Asymmetrische Chiffren
- Hashfunktionen und PRNGs
- Threshold-Verfahren
- Kryptographische Protokolle
- Kryptographie ohne Computer
  - Optische Kryptographie
  - Mit manuellen Hilfsmitteln wie z. B. Spielkarten

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101

# Fazit

- Verschlüsselung ist für Sicherheit zwar nötig, aber längst nicht hinreichend
- Security through obscurity ist snake oil
- Sicherheit immer kritisch betrachten

10001111  
01101001  
10001011  
11010110  
10111001  
01010101  
10101011  
01000111  
01001100  
01101100  
10111011  
00100110  
10110101  
11010111  
00010110  
01010110  
10101011  
00011011  
01001110  
01010111  
01010101  
01011001  
00110111  
01110110  
01010101